

色映に生へじ

色とりどりの札を出し合い、
勝者は札をすべて取る。
されど利となるは各色一枚、
残りは害となり身を減ぼす。
必要な札を取る攻め際と、
不要な札を押し付ける引き際、
それを見極めるのが勝利の鍵。



三～六人用
三〇～六〇分
一〇才以上

内容

- ・カード：60枚（5色各12枚）
- ・切り札表示カード：1枚
- ・サマリーカード：3枚

※得点を記録する道具が別に必要です

ゲームを始める前に

- ・カード右下に描かれているアイコンが参加人数より多いものをすべて箱に戻します
各色プレイ人数の2倍の枚数、合わせてプレイ人数×10枚のカードを使用します。



3-6人 4-6人 5-6人 6人用

- ・最近日の出もししくは日の入りを見た人が最初の配り役となります。
配り役はカードを混ぜて配る人です。
ゲーム中全員が1回ずつ担当します。



ゲームの流れ

このゲームはプレイ人数と同じ回数のディールを行います。

各ディールは「カードを配る」「カードを渡す」「カードのプレイ」「得点計算」を順に行います。

カードを配る

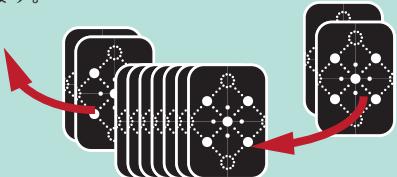
配り役はカードをすべてウラ向きで集め、よく混ぜてから全員にウラ向きで9枚ずつ配ります。

配られたカードはそれぞれの手札として自分が内容を確認します。

配られなかったカードはこのディールでは使用しないので、ウラ向きのまま中央においておきます。

カードを渡す

各プレイヤーは手札からカード2枚を選び、ウラ向きで左隣の人に渡します。
その後右隣から渡された2枚を手札に加えます。



カードのプレイ

各プレイヤーが時計回りに1枚カードをオモテ向きで出し、勝者が出されたカードの獲得するのを9回繰り返します。

最初は配り役の左隣の人からカードを出します。各回最初に出す人は手札の好きなカードを出し、切り札表示カードを今だしたカードの脇に置きます。

以降、順番に以下のルールに従ってカードを1枚ずつ出します。

- ・手札に今回出されているいずれかのカードと同じ色がある場合、その中から1枚選んで出します。



例：すでに左の2枚が出されている場合、鳥（橙）もしくは扇（緑）を持っているならその中から1枚を選んで出します。

- ・手札に今回出されたカードと同じ色のカードがない場合、手札の好きなカードを1枚出します。

この時、切り札表示カードを自分が出したカードの脇に移動します。

例：上記例で鳥も扇も持っていない場合、蝶（青）傘（黄）花（赤）いずれかのカードを出し、そのカードの脇に切り札表示カードを置きます。



全員が1枚ずつカードを出せばその回の勝者を決定します。

勝者は「**切り札表示カードが置かれたカードと同じ色で最も数字の大きいカード**」を出した人です。勝者は今回出されたカードをすべて獲得してウラ向きの束にして自分の前にまとめておきます。

※より戦略的に遊びたい人たちのために

全員が同意すればすべてウラ向きでまとめるのではなく、自分が引き取ったカードのうち各色で一番小さい数字のものだけを自分の前にオモテ向きで並べておきます（これらのカードを他の人に引き取られない点にご注意下さい）。

前回の勝者が次に最初にカードを出す人となります。

これを9回繰り返し、全員の手札がなくなれば得点計算となります。

補足：「**カードのブレイ**」のまとめ
一般的に用いられるトリックテイキング用語で説明すると

- ・全9トリック
- ・フォロー義務は「このトリック中に出されたいずれかの色」に対して発生する
- ・フォローできない場合は好きなカードを出せる。ただしそのカードの色が新たに切り札色となる
- ・切り札色で一番強いカードを出した人が勝者としてすべてのカードを引き取る
- ・次のリードは前トリックの勝者が行う

となります。

次のディールへ

ディール毎にプレイヤーが獲得した得点は記録しておきます。

配り役を左隣に移動して次のディールを開始します。

得点計算

各プレイヤーは自分が獲得したカードについて以下の得失点を獲得します

- ・色毎に最も小さい数字のカード：
カードの数値に等しい得点
- ・それ以外のカード：

枚数に等しい失点（1枚-1点）

例：鳥の2 5 8 9を獲得していた場合、

最小である2が得点、残りは失点となりますので-1点となります

花を6の1枚だけ獲得していた場合、そのまま6点が入ります

これで合計は+5点となります。



2



-3

= -1



6

= 6

ゲームの終了と勝敗

プレイヤー人数と同じ回数ディールを行うとゲームは終了します。

各ディールの得点をプレイヤーごとに合計して、一番高かった人が勝者となります。もし複数人いれば先に一番星を見つけた人が勝者となります。

奥付

ゲームデザイン：K' nonon
(@K_nnon / knnon.ds@gmail.com)
印刷：グラフィック様

2019.5.25 nononon factory
<https://troep.sakura.ne.jp/Diary/>

nononon factoryの
最新情報はこちらから

