

Popin' Hands

Bパート

「完全に理解した」
3-6人用
10-15分程度
15歳以上

全てはうまくいく筈だったが、覇権を手に入れ大団円を迎えたとき、隣にあの子はいなかった
失ったものの大きさに絶望したとき、突如現れたのは蒼き衣を身にまとい時を渡りし存在

あなたはその存在の力を借りて全てをやり直す遙かなる旅に出る。
次こそ、あの子とともに覇権を手に入れ、理想のハッピーエンドを迎えるために

……とか書いてるけどやることは至ってふつーにカードを交換するゲームです。

◆注意事項

このゲームは「ポプテピピック」の二次創作とパロディーの境を彷徨い続ける、いわばオマージュのようなフィクションです、実在の作品や団体とは関係ありません。ジョークの分かる人たちが遊んでください。

◆入っているもの

カード20枚
(裏面は横棒が下にcomingのが正しい向きです)

◆必要なもの

得点と失点を計算するなにか
(紙と鉛筆、チップ、マメなど)

◆準備

カードから「右中指」「左中指」「片中指」「覇権」を1枚ずつ抜きます。
※似たような文字が書いているカードがありますのでご注意ください
残りのカードを裏向きでよくシャッフルし、「3/4/5/6」人プレイ時「3/5/7/9」枚のカードを既に抜いたカードに混ぜて裏向きでよくシャッフルします。
余ったカードはこの世界(ゲーム)では使用しませんので箱に戻しましょう
これで「プレイ人数×2+1枚」枚のカードが用意されたこととなります。

◆ゲームの流れ

最近カツ丼を食べた人が最初にカードを配る役(ディーラー)を務めます
このゲームはいくつかのラウンドを繰り返して、得点もしくは失点が3点になった人がいればそのラウンドで終了します。

注意: 得点と失点は打ち消し合いません。両方個別にカウントします。

※ゲームの進行上発生した細かい疑問点については参加者がざっくり相談した上で適当に進めてください。

◇ラウンドの流れ

ディーラーはカードを裏向きでよくシャッフルした上で全員に2枚ずつ裏向きのまま配ります。

全員自分に配られたカードを確認したらディーラーの合図で2枚のカードの内1枚を右隣に、もう1枚を左隣に裏向きで渡します。

そして、両隣から渡されたカードを確認したら再びディーラーの合図で両隣に1枚ずつ渡します。

補足: ディーラーはカード確認の時間も考慮して5~10秒間隔で合図を送りましょう。
もしくはメトロノーム、木琴などを使うのもいいでしょう

1回目の交換が終わってから、いつでも自分の手元に「右中指」「左中指」「片中指」のうち異なる2枚が揃ったら密かにカードを自分の前に伏せ、自分の両手の全ての指を全て立てて手の甲を相手に見えるようにします(よくテレビドラマなどで見る「医者がオペ前に手を挙げるポーズ」をイメージするといいでしょう)。
……と書いていますが、揃っていないなくても伏せて指を立てる動作を行って構いません。

※誰かが両手の指を立てた時点で隣にカードは渡しません。合図も無効となります

凸クソエクストリームバリエーション凸

「すべての指を立てるなんて原作準拠してねーじゃねーか」という人向けのオプションです。
変更点は「指を立てる時中指だけ立てます」
第三者がこのバリエーション使用中のプレイ風景を見た結果「もしもしポリスメン?」されるなどの各種損害を被ったとしても当方は一切感知いたしませんのでご了承ください。

誰かが両手の指を立てる動作をした場合、他のプレイヤーも同様に手元のカード(手札)を伏せて指を立てます。
一人を除いたすべての人が指を立てたらそこで次のステップに移ります。

なお、最後まで両手の指を立てなかった人を「アンチ」、最初に両手の指を立てた人を「信者」と呼びます。

◇答え合わせ

まず、アンチの手札を公開します
この中に「覇権」カードがあった場合、アンチは失点1を受け取ります。
また、信者は得点1を受け取ります
※このとき信者が伏せたカードは確認しません。
よってブラフも可能です

再注意: 得点と失点は打ち消し合いません。
両方個別にカウントします。

「覇権」カードがなかった場合、次に信者は自分が伏せたカードを公開します。

▲「右中指」「左中指」「片中指」のうち異なる2枚が揃っていない場合
誤チェックにより信者は失点1を受け取ります
さらに全員がカードを公開して信者以外で「覇権」カードを持っていた人が得点1を受け取ります。

▲「左中指」「右中指」「片中指」のうち異なる2枚が揃っていた場合
アンチは失点1を受け取ります。
また、全員カードを公開して信者及び「覇権」を持っていた人はそれぞれ得点1を得ます。

得失点のやり取りにかかわらず、アンチが次のラウンドのディーラーとなりカードを回収します。
※なお稀に「覇権」が2枚手元にある人がいるかもしれませんが、もらえる得点は1点です。

終了条件(誰かが得点か失点を3点集める)を満たした人がいなければ、次のラウンドを開始します。

◆ゲームの終焉

誰かが得点もしくは失点を3点集めた時点でゲームは終わります。
・得点を3点集めた
あなたが勝者です、これであの子とともに来期の覇権は確実です
・失点を3点集めた
失点が2点以下の人のうち得失点の合計が一番高い人が勝者です。
しかし、またもあの子は隣りにいません。
さらなるループで戦い続けなければいけません

勝者が複数人いた場合、そのうち失点の一番少ない人が真の勝者となります。それも同じであれば、謎の存在キングが覇権を手に入れたことにより勝者なしとなります。

修正: 18/5/8 (記述漏れ部分を追加)

■奥付
システム/カードデザイン: K'nnon
(@K_nnon / knnon.ds@gmail.com)

頒布: nononon factory
(<https://troep.sakura.ne.jp/Diary/>)

カード印刷: 名刺良品
(<http://www.meishiryohin.com/>)



nononon factory の
最新情報はこちらから

