

我ら、王国騎士団

3-5人用
30-45分
10才以上

平和だった王国に突如訪れた災厄、それは怪物たちの侵攻
王国は直ちに国を守る騎士団に討伐の命令を下した
強力な怪物を倒すためには他の騎士団の協力も必要だが、
討伐の名誉、怪物の持つ宝を己の団の手中に収めるためには相手を出し抜く必要もある

この戦いで最も多くの戦果を上げるのは、果たして？

内容物

カード107枚

- ・ 騎士カード : 50枚 (5色各10枚)
- ・ 宝物カード : 22枚 (7種各2枚+2種各4枚)
- ・ 怪物カード : 30枚 (ステージI/II/III:14/10/6枚)
- ・ サマリカード : 5枚
- ・ 説明書 : 今見ている1枚の紙

ゲームの準備

- ・ 怪物カードは裏面のI-IIIの数字で分け、裏向きでシャッフルし、それぞれの束から以下の枚数を取り、テーブルの中央にIIIの上にII、IIの上にIの束を重ねます。

ステージ	3人	4人	5人
I	6枚	8枚	10枚
II	4枚	5枚	6枚
III	3枚	4枚	5枚

- ・ 宝物カードは裏向きでシャッフルし、怪物カードの脇においておきます。
- ・ プレイヤーはそれぞれ担当する色を1つ決めて、その色の騎士カード10枚とサマリカードを受け取ります。受け取った騎士カードは裏向きでよくシャッフルし、自分の前に山札として裏向きに置きます。その後、自分の山札から騎士カードを2枚引いて最初の手札とします。
※手札のカードは自分だけ確認し、他の人に見られないようにしましょう
- ・ 最近怪物退治(リアルか否かは問いません)を行った人がスタートプレイヤーとなり、順番に怪物カードの山から1枚カードを引き、内容を自分だけ確認した後、怪物カードの山の近くに裏向きで伏せます。
- ・ プレイヤーは手札にある騎士カードのうち1枚を選び、自分の前に伏せた怪物カードの前に伏せておきます。
※この時点で各プレイヤーの手札は1枚となります。
※プレイヤーの前の怪物カードと騎士カードが置かれている部分を領地と呼びます。
※ゲーム中カードを山札から引く場合、常にその山の一番上から引いていきます。
※準備の段階で余った怪物カード、騎士カード、サマリカードは箱に戻します



カードについて

- ・ 名誉
勝利点です
- ・ 戦力
討伐時に使用します
- ・ 特殊効果
ゲームに影響を及ぼす様々な効果です

ゲームの流れ

ゲームはプレイヤーが各領地にいる怪物に対して騎士を派遣し、討伐を行うことで進行します。
スタートプレイヤーから時計回りに手番を行います。
手番が来れば以下の順に行動を行います

1. 騎士の公開
裏向きの自分の騎士一人を表向けます
2. 騎士の派遣
いずれかの領地に手札の騎士を配置します
3. 討伐の選択 (任意)
この手番で騎士を配置した領地で討伐を行います
4. 手札の補充
山札から騎士カードを引きます

以下、各行動の詳細です

1. 騎士の公開
いずれかの領地にいる裏向きの自分の騎士カード1枚を表向けます
表向ける事によって騎士の並び順は変わりません
重要：自分の領地にしか裏向きの騎士がない場合、その騎士を表向けなくても構いません。また、他の領地に裏向きの騎士がいる場合でも自分の領地にいる裏向きの騎士を表向けても構いません。
このとき4の騎士を表向けた場合、いずれかの領地に置かれている怪物カードの内容を確認できます(4の騎士には目のアイコンが描かれています)
2. 騎士の派遣
いずれかの領地に手札の騎士を配置します
配置する騎士は裏向きで他の騎士カードの後(怪物カードから遠い側)に置きます
3. 討伐の選択
今自分が騎士カードを配置した領地の怪物を倒すのに十分な戦力が整ったと思ったなら、討伐をすることができます

ただし、討伐を行うにはその領地に少なくとも2つの騎士団の騎士が配置されていなければいけません
討伐を行う場合、討伐の処理を行ってから次に進みます
討伐をしない場合は何もせず次に進みます

4. 手札の補充
自分の騎士カードの山から1枚引き、手札にします
※もし山札にカードがない状態でカードを引くことになった場合、捨て札の騎士カードを裏向きでシャッフルして新しい山札としてください

これで手番は終わり、左隣のプレイヤーに手番が移動します。



セットアップ図 (3人)

※各プレイヤーの騎士カードの山札と手札は省略しています

討伐

我が国の領地に入り込み暴れまわる不屈者を懲らしめるに十分な力が集まったとき、討伐が行われます。

討伐は以下の順に処理を行います

・戦力の公開

怪物カードと騎士カードをすべて表向けます
このとき、騎士カードの順番は変更しません

・怪物の能力の適用

怪物側に特殊能力がある場合適用します

・戦力の比較

怪物と騎士たちの戦力を比較します
怪物はカードの下段右側に記載されている数値が、
騎士はカード左のバナーに書かれた数値が戦力となります
その領地に置かれた全騎士の戦力の合計が怪物の戦力以上であれば討伐は成功、そうでなければ失敗となります

・終戦処理

討伐の結果を処理します

A：討伐成功＝戦勝処理

討伐は無事に完了しました。

討伐の先陣を切ったものより多くの兵力を提供した団には褒美が与えられます

しかし、斥候によってその勲功が横取りされることも…

まず、討伐が行われた領地に戦力2の騎士＝斥候がいないかを確認します

※この騎士にはダガーのアイコンが描かれています
斥候が一人だけいた場合、手柄の横取りが発生します
その斥候の所属する騎士団のプレイヤーが「討伐を行ったプレイヤー」として以下の処理が行われます
斥候がいない、もしくは（同じ所属でも）二人以上いた場合、横取りは発生しません

「討伐を行ったプレイヤー」は宝物カードの山の一番上のカードを引き、内容を確認します。

そして、討伐した怪物カードと今確認した宝物カードのどちらかを獲得します。獲得したカードのうち怪物カードは表向きで、宝物カードは裏向きで自分の前に置いておきます。

次に討伐が行われた領地に「討伐を行ったプレイヤー」以外で最も多くの戦力を配置したプレイヤーを確認します。このプレイヤーは「討伐を宣言したプレイヤー」が獲得しなかった方のカードを獲得します。

※戦力は怪物の能力による修正を適用した後の値です
※複数いた場合、より多くの騎士を配置していた方が、それも同じならより後で騎士カードを配置したプレイヤーが該当します。

討伐を行った領地にいた騎士は各プレイヤーのもとに捨て札として戻ります。

※騎士カードの山札の脇に捨て札として表向きで1つにまとめておきます

最後に討伐が行われた領地に新たな怪物が現れます。
討伐が行われた領地のプレイヤーは中央の怪物カードの山から1枚引き、内容を確認して自分の前に伏せます。
そして、このプレイヤーは自分の騎士カードの山から1枚引き、手札に加えた上で手札から1枚選んで自分の領地の怪物の前に裏向きで置きます。

※自分の領地で討伐を行った場合、山札から引いたカードを確認してそのまま伏せることとなります

B：討伐失敗＝敗戦処理

退却、退却～～！

「討伐を宣言したプレイヤー」の騎士団は壊滅し、捨て札となります。

その領地に置かれている他のプレイヤーの騎士カード、そして怪物カードは表向きのまま領地に残ります
※捨て札になった騎士の分は他の騎士が前に詰めていきます

ゲームの終了と得点計算

中央の怪物カードの山札がなくなってもゲームは続けます
以後怪物のいなくなった領地に騎士カードを置くことはできません

まだ討伐されていない怪物が残り1体になった時点でゲームは終了します

残った怪物は国王直属の親衛隊により討伐され、最後の美味しいところを国王が持っていきます

各プレイヤーはゲーム中に獲得した怪物カードおよび宝物カードの栄誉を合計し、最も高い人が勝者となります。

※最も高い人が複数人いた場合、獲得した怪物カードの枚数の多いほうが、それも同じなら怪物カードのみの栄誉合計の多いほうが勝者となります。

それも同じなら、裏山のゴブリンを先に討伐したほうが勝者です

（討伐が無理でしたら勝利を分かち合ってください）

奥付

ゲームデザイン：K' nnon

(@K_nnon / knnon.ds@gmail.com)

キャラクター／タイトルロゴデザイン：有我悟 様

(@Arugha_Satoru)

印刷：グラフィック 様

2018.4.1 nononon factory



nononon factory の
最新情報はこちらから



怪物カード

怪物は全部で7種類存在します

名前	戦力	栄誉	特殊能力
ハーピー	6	3	なし
ゴースト	8	4	4/5の騎士の戦力を2/3にする
ミノタウルス	10	4	なし
スライム	4	5	全ての騎士の戦力を1にする
ラミア	12	7	3の騎士の戦力を5にする
サイクロプス	14	7	2の騎士を捨て札にする
ドラゴン	18	10	なし

宝物カード

全部で9種類あり、ゲーム中に使用する効果を持つものと他の宝物から得られる栄誉を多くする効果を持つものがあります

・指輪／細工物／古びた～

ゲーム終了時、同じ種類の他の宝物から得られる栄誉を多くします
例：古びたランプは古びた手鏡から得られる栄誉を5点にします
※宝物1枚で自分の持つ対象の宝物すべての栄誉を上げます

・集いの琴

自分が討伐を行い戦力が足りなかった場合、裏向きのこの宝物を表向けることで自分の山札から騎士カードを1枚討伐を行っている領地に追加してもう一度討伐を行います

・清らかなる羽

自分が騎士カードを引くとき、裏向きのこのカードを表向けることで山札から引かずに捨て札から騎士カードを1枚選んび、全員に見せてから手札にします

※集いの琴・清らかなる羽の栄誉は公開しても終了時に自分の得点として加算されます