

Fortune Clover

3-6人用/20-30分/8才以上

「クローバーは幸運の証」と言うけれど、みんなが持っていると言っていると幸運は行ったり来たり幸運の金貨と銀貨、いっぱい集めるのはいいけど、そんなにいっぱいの幸せ、持ちきれないかな？

ちょっと不思議なトリックテイキング、そしてちょっと不思議な金貨と銀貨の取り合いの、はじまり、はじまり

内容物

- ・フォーチュンカード：10枚
- ・フォーチュチップ：30枚（黄10枚、白20枚）

このゲームで遊ぶ場合、追加で通常のトランプ1組（ジョーカーなし52枚）が必要です
トランプのカードの強さは強い順にA>K>Q>J>10…4>3>2となります
ルール中特に指定がない場合、カードはトランプのことを指します。

ゲームの準備

フォーチュンカードを裏向きでシャッフルし、テーブルの中央に置きます
フォーチュチップをフォーチュンカードの脇にまとめておきます
最近何かを拾った人もしくは落とした人が最初のリードプレイヤーとなります

ゲームの流れ

ゲームは3回のディールを行います。
各ディールは「カードを配る」「フォーチュンカードの公開」「カードの交換」「カードのプレイ」「チップの獲得」の順で行います。

- ・カードを配る
適当な人がディーラー（配り役）となり、カードを1つにまとめてよくシャッフルし、各プレイヤーに同じ枚数になるようにカードを配ります
配られたカードはそれぞれの手札となります
余ったカードはテーブル中央に裏向きでまとめておきます
- ・フォーチュンカードの公開
フォーチュンカードの山から一番上のカードを引いて表向きにし、全員が内容を確認します
- ・カードの交換
各プレイヤーは手札から不要なカードを1枚選び、裏向きで中央に捨てます
※配らずに余ったカードがあれば一緒にまとめておきます
そのあと、各プレイヤーは手札から2枚選び左隣に渡します
右隣から渡されたカードは自分の手札に加えます
- ・カードのプレイ
通常のトリックテイキングと同様に、スタートプレイヤーもしくは直前のトリックで勝利した人から時計回りでカードを1枚ずつ出していきます。
第2ディール以降は前のディールのサイドの1周で勝った人から始めます
最初に出す人は以下の制限があります
 - ・手札にクラブ以外のカードがある場合、クラブを出すことはできません
※手札クラブしかない場合、手札から好きなカードを出します。

この場合、次の人が最初に出した人として扱います
他の人は以下のルールでカードをプレイします

- ・手札に最初に出されたスートもしくはクラブがあればその中から1枚出します
- ・手札に最初に出されたスートもクラブもなければ何を出しても構いません

全員が1枚ずつ出したら勝者を決めます

- ・最初に出されたスートかクラブで一番強いカードを出した人が勝者となります
※同値の場合、クラブより最初に出されたスートのほうが強くなります

勝者は今出されたカードをすべて獲得し自分の前に裏向きで置きます
ただし、フォーチュンカードで指定されているカードは誰が何枚取っているのかをわかりやすくするために自分の前に表向きで並べておきます

- ※最後の1周で勝った人は中央に伏せていたカードもすべて獲得します

トリックテイキング用語を交えてカードプレイについて説明すると、

- ・リードはクラブ禁止
※クラブしかなければ出して良い、その場合次の人がリードとなる
- ・フォローはリードスートもしくはクラブのマスフォロー
- ・トリックはリードもしくはクラブで一番強いカードを出した人が勝ち
- ・同ランクであればリードスート側の勝ち
- ・中央のカードがあれば最終トリックの勝者が取る

ということです

これを全員が手札を使い切るまで行います

- ・チップの獲得
ディールの最初に公開されたフォーチュンカードの内容に従いチップを獲得します
※順位を見るとときに同着であった場合、その全員が上位のチップを獲得します
例：トップが二人いた場合、二人がチップの報酬を受け取り次に多い人が3位の報酬を受け取ります
※順位を見るととき、対象となるカードを1枚も取らなかった人は対応した順位であってもチップを受け取りません
※チップが足りない場合他のもので代用してください
このディールで使用したフォーチュンカードは表向きのまま山の下に入れます

これで1ディールが終わりとなります。

ゲームの終了

3ディールを行ったらゲームは終了です
各プレイヤーは自分の持つ黄チップの枚数を数えます
最も多くの黄チップを持つ人は「自分の持つ黄チップすべて及び同数の白チップ」を中央に返します
例：黄チップを4枚持っていて最多だった場合、黄チップと白チップをそれぞれ4枚返します
※白チップが足りない場合、持っているだけ戻します
※最も多い人が複数人いた場合、その全員がチップを戻します
全員手持ちの（白及び黄色の）チップの枚数を数え、最も多い人の勝ちです
※同数であれば黄色チップの枚数の多いほうが勝者となります。それも同じであれば、近くの河原で先に四つ葉のクローバーを見つけた人が勝者となります

奥付

デザイン：K' nonon
(@K_nnon / knon.ds@gmail.com)

制作：nononon factory 2018.4.1

nononon factory の
最新情報はこちらから

