

アツフェンボロウの決戦：実績リスト

TUT	NOR	実績名	達成条件
基本実績			
		任務完了	勝利する
		呪いは祝福と還る	難易度：満月で勝利する
		その剣はわが手に	討伐目標を討伐し勝利する
		砕けぬ盾がそこにある	モンスターの山をなくして勝利する
		心を砕く所業	勝利条件2つを満たして勝利する（※1）
討伐実績			
		一網打尽	同一ラウンドで3つ以上の門で討伐する
		まさに KM	隊長コマが置かれた門で討伐する
		出オチ	討伐目標が置かれた門に対応する組み合わせが完成済
被害実績			
		先送りの代償	モンスター（B）の移動時効果で敗北する
		終の時は突然に	モンスター（C）の登場時効果で敗北する
		二段構え（された）	同一ラウンドで同一の門が2回以上侵攻を受ける
特殊実績			
		隔離処置	いずれかの門に A がいる状態で勝利する
		牛歩戦術	同一ラウンドに2つ以上の門で討伐を行わずに勝利する※2
		薄氷の地平に日は昇る	全ての門の耐久力マーカーが最下段の状態で勝利する
		鉄壁の守り	全ての門の耐久力マーカーが最上段の状態で勝利する
挑戦実績		※実績達成のために特定の指揮官、壊門、Dのモンスターが必要になる場合があります	
		少数精鋭	サイコロ10個以下で開始し、勝利する （指揮官、難易度：半月／満月指定）
		ボトルネック	1つの門に8個以上のサイコロが置かれた状態で異なる門で討伐を行う※2
		慌ただしく静かな夜	侵攻を1度も発生させることなく勝利する
		ブラッドムーン	難易度：満月かつ全ての門が壊門状態で勝利する
		フルコンボ	討伐しなかったラウンドを挟むことなく勝利する （一度討伐をしたら以降毎ラウンド1つ以上の門で討伐を行う）
		身内志向	毎ラウンド編成時「同じ色のサイコロ3個」の縛りを加えて勝利する（難易度：半月指定）

※1：「山札にカードがない状態で討伐することで勝利できるモンスターを討伐する」が条件となります

※2：「討伐に必要なサイコロの組み合わせがあれば必ず討伐を行う」ルールが存在に注意すること