

Elevenens for One

プレイ人数：1人
対象年齢：10歳以上
プレイ時間：5分

内容物：食材置き場カード11枚、時間表示カードセット2枚、ルール

あなたの名はグローブナー、この地方の富豪であり領主でもあるアガサ・スミス女史のもとで働くメイドです。スミス女子はこのあと11時から特別なお茶会が始まるのを待っています……が、なんと！準備する時間はたった15分しかないんですが砂糖はどこでしたっけ？準備を遅れてはいけません、さもなくば女史からの信用を失ってしまいます！

ようこそ、Elevenens for Oneの世界へ：このゲームは11時になる前に素晴らしいモーニングティーを提供するためにティーワゴンに必要なものをすべて載せるのが目的の、一人用ゲームです。

ゲームの準備

まず、時計カードを時刻カードの上に10：45だけが表示されるように重ねます（時計カードをずらすことで時間が進んでいき、11時になればゲームは終了します。）。

次に、ティーワゴン（1）カードを自分の前に表向きに置きます。

最後に、残りの10枚のカード（2～11）を裏向きでシャッフルし、ティーワゴンの右に表向きで並べます。この列があなたの食材置き場となります。

もし、一列に並べる場所がない場合、複数の列にしても構いません。その場合でも列の最初と最後は間違えないようにしましょう。

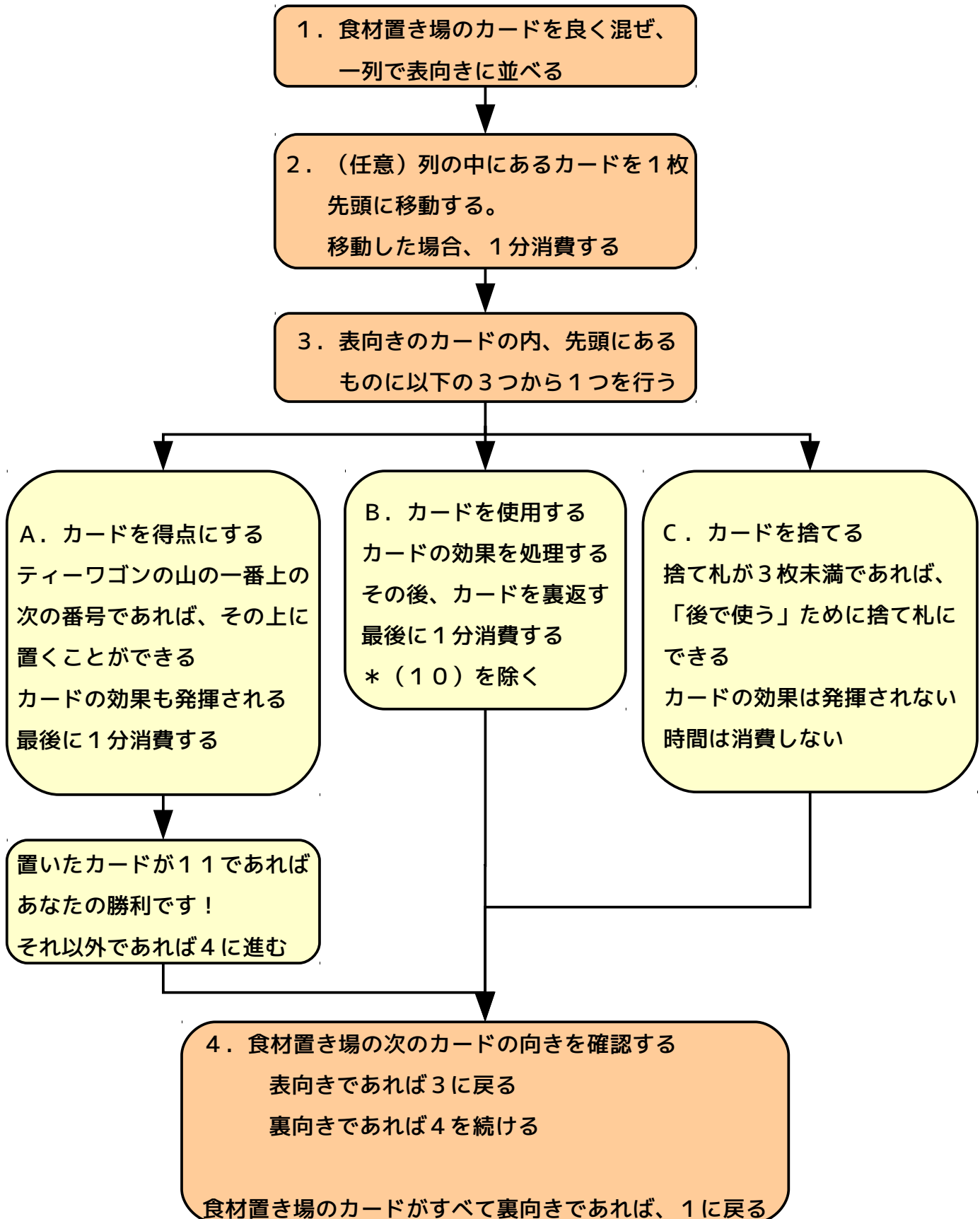
ゲームの目的

11時になるまでにすべてのカードを数字順に食材置き場からティーワゴンに乗せることができれば、あなたの勝利です。

11時になってもすべてのカードをティーワゴンに載せきれていなかった場合、あなたの敗北となります。職を失ってしまう危険を回避するために再び挑戦しましょう。

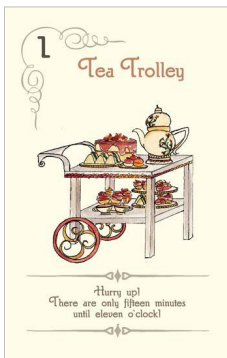
ゲームの流れ

ゲームは以下の流れで進行します。



カードの効果

各カードの効果は以下のとおりです。

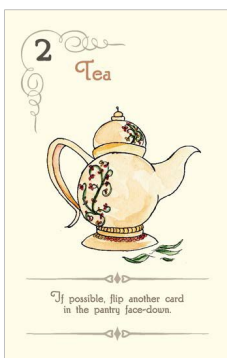


(1) ティーワゴン

開始時に脇に置かれます。

あなたの目標は他の食材置き場カードをこの上に重ねることです

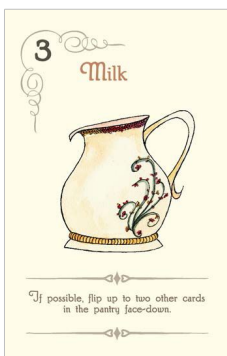
注意：重ねた山は他のカードと混ぜてシャッフルしてはいけません



(2) お茶

得点にするか使用したとき、他の表向きのカード1枚を効果を使用せずに裏返します。

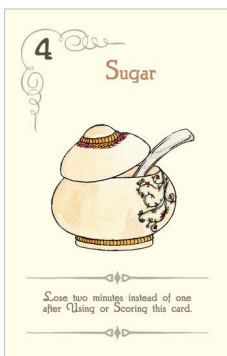
他に裏返すカードがなければ何も起こりません。



(3) ミルク

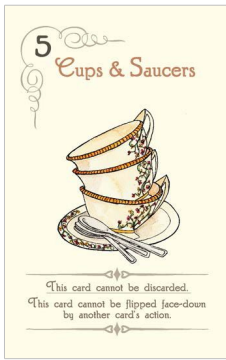
得点にするか使用したとき、他の表向きのカードを2枚選び、効果を使用せずに裏返します。

表向きのカードが1枚しかなければそのカードを裏がえします。1枚もなければ何も起こりません。



(4) 砂糖

得点にするか使用しても何も起こりません。しかし、消費する時間は1分でなく2分となります。



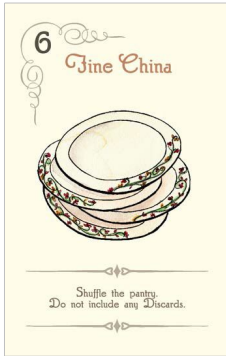
(5) ティーカップとソーサー

このカードは捨て札にできません。

得点にするか使用しても何も起こりません。

このカードは(2)(3)(9)の効果で裏返せません。

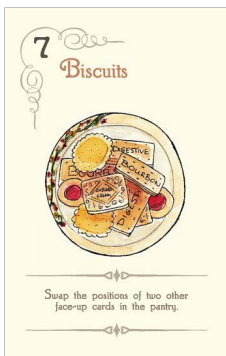
訳注：上記効果の際にはすでに裏返っているとみなしてください



(6) 上質の陶磁器

得点にするか使用したとき、食材置き場の列に並んでいるカードをすべて裏向きにしてよく混ぜ、一列に表向きに並べます。

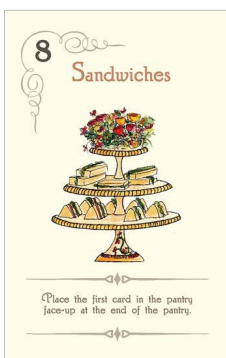
進行チャート1の行動をするのと同じです。



(7) ビスケット

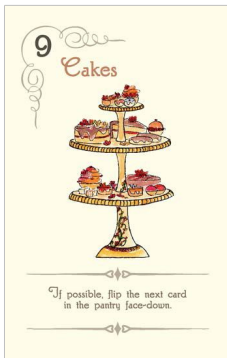
得点にするか使用したとき、他の表向きのカード2枚を選び、その位置を入れ替えます。

入れ替えたカードは表向きのままで、他のカードの順番は変わりません。表向きのカードが2枚であればその2枚を入れ替えます。1枚以下であれば何も起こりません。



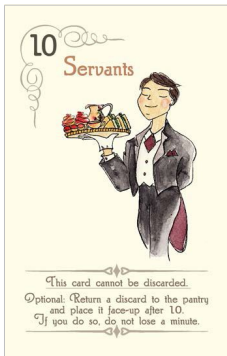
(8) サンドイッチ

得点にするか使用したとき、列の先頭にあるカードを(向きに関係なく)表向きにして列の最後に移動します。先頭がこのカードであれば当然このカードを最後に移動します



(9) ケーキ

得点にするか使用したとき、このカードの後ろにあるカードを裏返します。次のカードが既に裏返っている、(5)である、もしくは今カードが最後尾だった場合は何も起こりません。



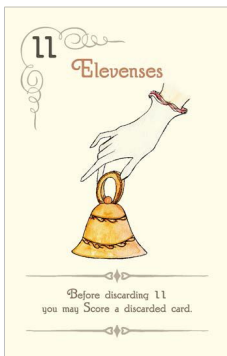
(10) 使用人

このカードは捨て札になりません。

使用したとき、捨て札のカードをこのカードの次に表向きで置きます。これを行った場合、このカードは裏返しますが時間は消費しません(使用人は有能なのです！)

捨て札のカードを置かなかった場合は通常通り1分消費します。

得点にしたときは1分消費しますが、(11)が捨て札にあれば直ちに列に戻します。



(11) 「お十じ」のお知らせ

得点にするか使用しても何も起こらず、裏返して1分消費するだけです。しかし、このカードを捨て札にしたとき、捨て札に得点できるカードがあれば直ちに得点にすることができます(当然得点による時間の消費は起こります)。

補足説明：

稀にカードに書かれていることができない場合があります。例えば、3 Aもしくは3 Bを選んでもカードの効果が処理できないことがあります。それでも、カードは必ず裏返し、「使用するための」1分を消費しなければなりません。逆に書かれていることが実行できるなら可能な場合必ず実行しなければいけません。この例外は(10)及び(11)です。この2枚は実行するかしないかを選ぶことができます。

次に得点に出来るカードは、常にティーワゴンの山の一番上に置かれたカードの次の番号のカードです。

捨て札のカードは常に確認できます（食材置き場かとは別に表向きに並べていますし）。しかし、カードの効果を使用しない限り食材置き場に戻すことも得点にすることもできません。つまり、捨て札のカードは食材置き場を混ぜ直すときにもそのままにしておきます。

ゲームの勝敗

勝敗にかかわらず、ゲームが終了すればアガサ女史はあなたの働きを以下の基準で評価します。

ティーワゴンの山の一番上に置かれたカードの番号

+

残った時間

さて、結果は？

0～7 : あなたはクビです！

8～10 : 女史はあなたに失望しました、問題は先送りになっただけです。

11 : 十分な働きをしましたが、優秀とはいえません。

12～13 : アガサ女史はあなたの働きを褒め、半日の休暇を頂きました。

14～15 : あなたは自身の価値を十分に見せました。アガサ女史は給与を上げてくれるようです。

結果を毎回記録して、翌朝にはより良い結果を残せるよう励みましょう！

より高みを目指す人へ

カード間の相互関係や使い道がひと通り理解できたのであれば、より高難度な挑戦をしてみましょう。まずは単純にティーワゴンも一緒に混ぜて食材置き場に並べてしまいましょう。それも慣れてきたら最初に1分（あるいはそれ以上の時間を）おしゃべりに使って残った時間で準備をしてしまいましょう。

ヒント

11時になる前にモーニングティーの準備をするためにも、常に食材置き場に並ぶカードを確認しましょう。どのカードの位置を変え、伏せるますか？どのカードを捨てるのが効率よく、いつ回収しますか？時間を消費して裏返すことで、手を安全に進められますか？

Elevenes for One は運任せの部分もありますが、観察することで勝率を上げることは可能です。とにかく、アガサ女史はあなたに期待しています！

奥様、お茶でございます

Game design:
David Harding

Artwork:
TJ Lubrano (www.tjlubrano.com)

Special thanks to:
Phil Walker-Harding, Chris Morphew, Holger Doessing, mo7189, Aleksander Saranac & Lines J Hutter.

Very extra mega super special thanks to:
Morten Monrad Pedersen

Visit our page on BGG: <http://boardgamegeek.com/boardgame/158882/elevenses-for-one> for forum discussion, images and videos about the game.



GRAIL
GAMES

grailgamesinfo@gmail.com
<http://www.grail-games.com>

These cards are v1.1 published July 2014.

© 2014 David Harding & Grail Games

The copyright owner gives permission for this game to be printed and photocopied without restriction when doing so to create personal copies of the game. This game cannot be sold or distributed without permission from Grail Games. Please credit the designer and artist when appropriate.

Japanese Translation

Kota Nakayama