

被害者： \_\_\_\_\_

最初にあなたに調子を尋ねてきた人

犯行時刻： \_\_\_\_\_

挨拶が交わされた4時間前

犯行現場： \_\_\_\_\_

犯行時刻に被害者がいた場所

死因：印をつける

- 丸刈り：刺殺
- 黒髪：毒殺
- 金髪：射殺
- 茶髪：転落死
- 赤髪：絞殺
- その他：焼死

容疑者1： \_\_\_\_\_

最初にあなたと挨拶を交わした人

滞在場所： \_\_\_\_\_

犯行時刻に容疑者がいた場所

凶器の所有： あり なし

動機：印をつける

- 知人：嫉妬
- 近親者：金銭
- 親戚：復讐
- 友人：事故
- 無関係：金銭

容疑者2： \_\_\_\_\_

青いものを身につけた人

滞在場所： \_\_\_\_\_

犯行時刻に容疑者がいた場所

凶器の所有： あり なし

動機：印をつける

- 知人：嫉妬
- 近親者：金銭
- 親戚：復讐
- 友人：事故
- 無関係：金銭

容疑者3： \_\_\_\_\_

会話中に携帯電話の画面を確認した人

滞在場所： \_\_\_\_\_

犯行時刻に容疑者がいた場所

凶器の所有： あり なし

動機：印をつける

- 知人：嫉妬
- 近親者：金銭
- 親戚：復讐
- 友人：事故
- 無関係：金銭

日本語訳： Known

一人用会話型推論ゲーム  
作：E. Nate Kurth

Case #27

犯人は凶器を所有し、犯行時刻に現場から一番  
近くにいた人となる。  
動機も含めた真相が明らかになれば、あなたの  
解決事件の一つとして事件ファイルに追加して  
おくこと。

凶器一覧	
死因	容疑者が所有しているもの
刺殺	グリップ (パシ)
毒殺	1冊以上の書籍
射殺	最新世代携帯ゲーム機
落下死	ボート、スキー、スノーボード いずれかの装備一式
絞殺	楽器
焼死	四輪自動車

- 知人：嫉妬
- 近親者：金銭
- 親戚：復讐
- 友人：事故
- 無関係：金銭

動機：印をつける

凶器の所有： あり なし

犯行時刻に容疑者がいた場所

滞在場所： \_\_\_\_\_

疲労を打ち明けた人

容疑者4： \_\_\_\_\_